

Comment obtenir un taux de participation de 100 % ?

Par Sebastien Lebbe

De l'ingénierie à l'entreprenariat

- 2008-2011 : Bachelier en ingénieur civil électromécanique à l'ULB
- 2011-2013 : Master commun à l'Ecole Polytechnique de Bruxelles et à la Solvay Brussels School
- 2013-... : Cofondateur de **Woo**clap

N'hésitez pas à poser vos questions

:

Comment participer ?



SMS

1. Envoyez EXP une seule fois pour vous connecter 0460 200 711
2. Envoyez votre réponse au même numéro



Web

1. Connectez-vous à www.wooclap.com/EXP
2. Vous pouvez participer

La génération Z vit et s'attend à vivre des expériences en permanence

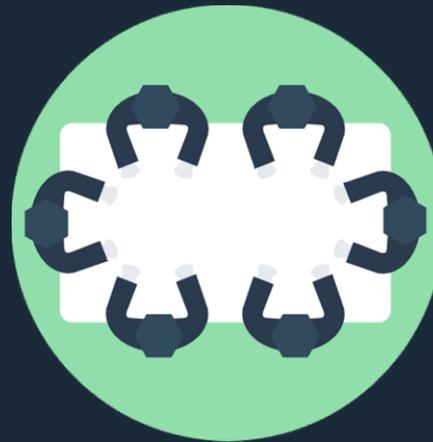


Faire émerger une **expérience**

Notions d'**attention** et de **concentration**



L'apprentissage par projet \neq L'apprentissage classique



L'apprentissage par projet permet de travailler d'autres compétences telles que **l'autonomie** ou la **collaboration**.

Garder comme objectif premier **la motivation** des étudiants



L'*interaction* favorise l'attention de l'étudiant



La *Gamification* amène un côté ludique essentiel à la concentration



Un temps de parole contrôlé et dynamique engage l'étudiant

Attention à ne pas perdre la **finalité pédagogique**



Il faut toujours **contextualiser l'expérience** afin de montrer à l'étudiant qu'il a appris quelque chose.

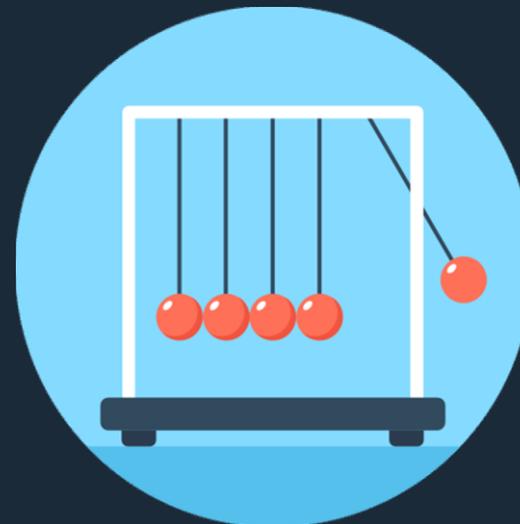
Il faut considérer l'interaction sous deux aspects

1

Un **aspect temporel**. Prévoir le temps de l'interaction.

2

La **compréhension des unités humaines**. Les unités de bases sont le professeur, l'ensemble des étudiants et chaque étudiant pris individuellement.



Créer des moments d'absences

“Le silence est l'élément dans lequel se façonnent les grandes choses.” de Thomas Carlyle



Il faut que l'interaction se fasse **naturellement**



Une expérience est bonne que **lorsqu'elle est acceptée**, lorsqu'on la propose plutôt que lorsqu'elle est imposée



Utiliser les outils à disposition pour créer de l'interactivité



Notions de **repenser le temps, les lieux et donc l'espace digital** pour favoriser l'interaction avec les **moyens technologiques** qui nous sont offerts aujourd'hui .



Woo**clap** est une solution online qui a cette visée

Woo**clap** est une plateforme collaborative permettant d'interagir avec une audience en temps réel.

Merci de votre attention !